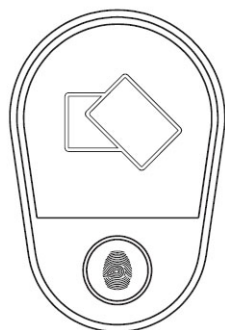


PODRĘCZNIK INSTALACJI I KONFIGURACJI

SPIS TREŚCI:

- 1 – ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA
- 2 – SPECYFIKACJA TECHNICZNA
- 3 – SYGNALIZACJA
- 4 – PODRĘCZNIK INSTALACJI
- 5 – SCHEMAT OKABLOWANIA
- 6 – PODRĘCZNIK PROGRAMOWANIA

1 – ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA



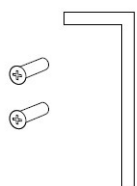
1 x CZYTNIK



1 x PILOT DO ZDALNEGO PROGRAMOWANIA



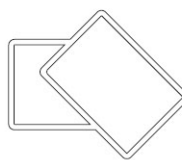
1 x PODRECZNIK



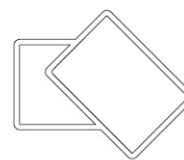
1 x PRZYRZĄD MONTAŻOWY
+ ŚRUBOKRĘT + DIODY



1 x ZASILACZ



2 x KARTY
MASTER



2 x KARTY
UŻYTKOWNIKA

2 – SPECYFIKACJA TECHNICZNA

- SPOSÓB MONTAŻU: NAWIERZCHNIOWY
- INSTALACJA W DRZWIACH ZEWNĘTRZNYCH (STOPIEŃ OCHRONY IP): IP66
- ZABEZPIECZENIE PRZED AKTAMI WANDALIZMU (STOPIEŃ OCHRONY IK): IK08
- ILOŚĆ UŻYTKOWNIKÓW: 1000 (100-CZYTNIK PALCA / 900-KARTA)
- ZASILANIE: 12 / 24 VDC
- ZUŻYCIENIE ENERGII: 50 mA (TRYB CZUWANIA) / 120 mA (W TRAKCIE PRACY)
- UMIERZYTELNIANIE: CZYTNIK PALCA / KARTA / BLUETOOTH
- RODZAJ KARTY: 13,56 Mhz MiFare
- WYJŚCIE PRZEKAŹNIKOWE: DWA PRZEKAŹNIKI 1,5A
- STYKI PRZEKAŹNIKOWE: COM - NO/NC (WYBÓR POPRZECZ PROGRAMOWANIE)
- INTERFEJS WEGAND: TAK (26 ~ 58)

3 – SYGNALIZACJA

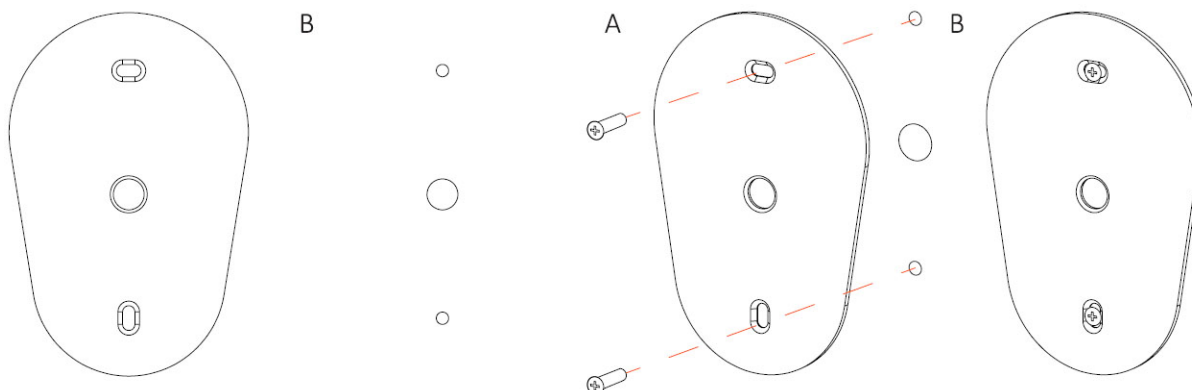
Czytnik uwierzytelniający do drzwi z kontrolą dostępu posiada sygnalizację wizualną LED i akustyczną. Znaczenie sygnalizacji LED i sygnałów akustycznych zostało wyjaśnione w tabeli:

PODCZAS PRACY		
OZNACZENIE	SYGNALIZACJA LED	SYGNALIZACJA AKUSTYCZNA
TRYB CZUWANIA	KOLOR POMARAŃCZOWY	BRAK
PRYZYNIANIE DOSTĘPU (PRZEKAŹNIK 1)	KOLOR ZIELONY	1 ŚREDNIEJ DŁUGOŚCI DŹWIĘK
PRYZYNIANIE DOSTĘPU (PRZEKAŹNIK 2)	KOLOR NIEBIESKI	1 ŚREDNIEJ DŁUGOŚCI DŹWIĘK
PRYZYNIANIE DOSTĘPU (OBA PRZEKAŹNIKI)	KOLOR TURKUSOWY	1 ŚREDNIEJ DŁUGOŚCI DŹWIĘK
ODMOWA DOSTĘPU	KOLOR CZERWONY	3 KRÓTKIE DŹWIĘKI
PODCZAS PROGRAMOWANIA		
OZNACZENIE	SYGNALIZACJA LED	SYGNALIZACJA AKUSTYCZNA
KONFIGURACJA MENU	CZERWONE MIGNIĘCIE	BRAK
PRAWIDŁOWA SEKWENCJA	KOLOR ZIELONY	1 ŚREDNIEJ DŁUGOŚCI DŹWIĘK
NIEPRAWIDŁOWA SEKWENCJA	KOLOR CZERWONY	3 KRÓTKIE DŹWIĘKI

4 – PODRĘCZNIK INSTALACJI

1 – Umieść czytnik w miejscu, w którym chcesz go zamontować, a następnie zaznacz otwory na śruby montażowe i otwór na przewód. Wywierć otwory.

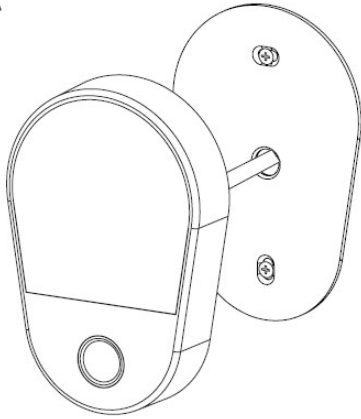
2 – Zamocuj płytkę montażową korzystając z odpowiednich śrub.



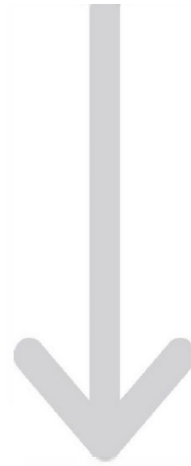
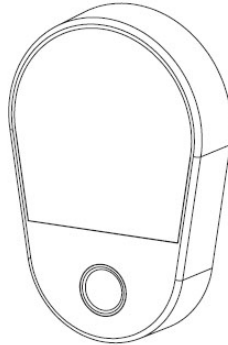
3 – Umieść przewód w otworze.
Następnie przymocuj czytnik do płytki
montażowej za pomocą dolnej śruby.

4 – Wykonaj połączenia elektroniczne
zgodnie z poniższym schematem.

A

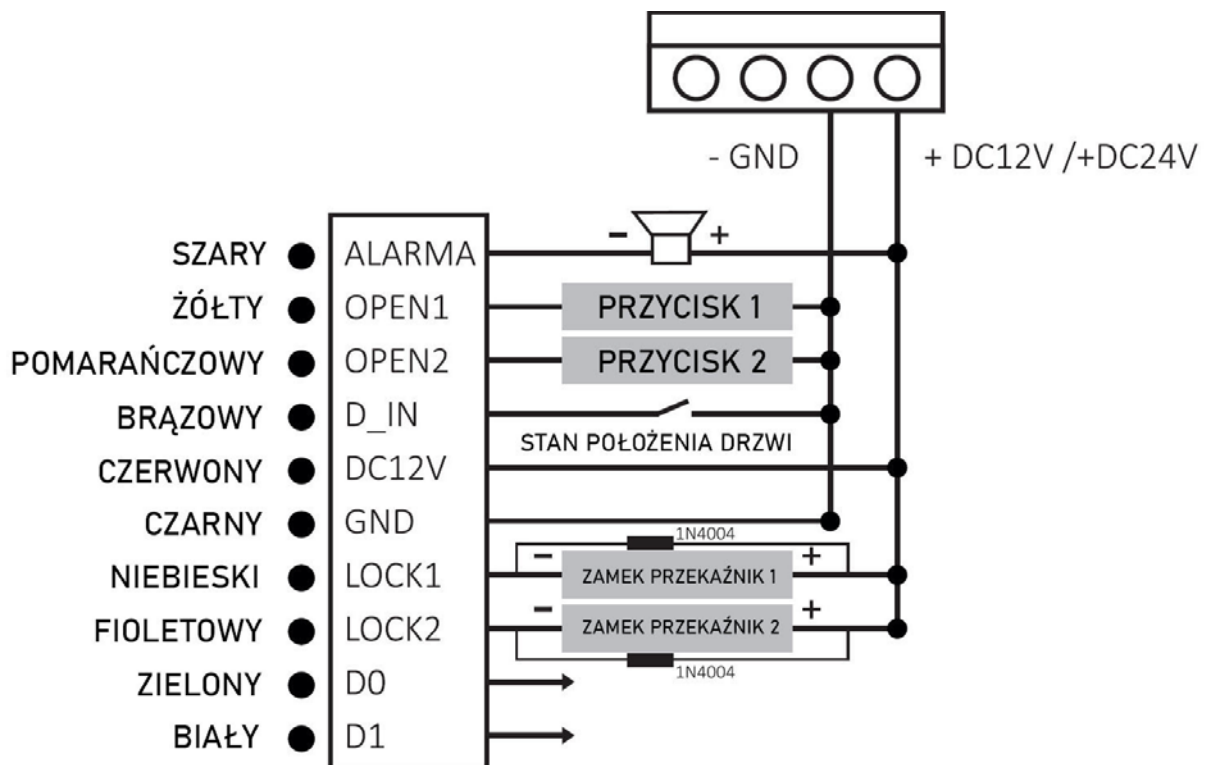


B



5 – Na koniec zaprogramuj czytnik.

5 – SCHEMAT OKABLOWANIA



6 – PODRĘCZNIK PROGRAMOWANIA

WEJŚCIE DO I WYJŚCIE Z TRYBU PROGRAMOWANIA

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

ZMIANA KODU MASTER

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - WPROWADŹ NOWY KOD MASTER	0 + NOWY KOD MASTER # POWTÓRZ NOWY KOD MASTER # KOD MASTER 6 CYFR
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE ODCISKU PALCA MASTER

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ ODCISK PALCA MASTER STREFA1	1 + 98 + # + (ODCZYTAJ PALEC 3 RAZY)
2 KROK - DODAJ ODCISK PALCA MASTER STREFA2	1 + 99 + # + (ODCZYTAJ PALEC 3 RAZY)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

RESET DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH I RESET KART MASTER

W przypadku, gdy zapomnimy hasła Master lub zgubimy karty Master, które umożliwiają wejście do trybu programowania, możemy wykonać reset (nie powoduje to skasowania informacji o użytkownikach) i zarejestrować dwie nowe karty Master lub ich nie rejestrować.

W celu wykonania resetu do ustawień fabrycznych:

1. Wyłącz zasilanie.
2. Połącz przewody do resetowania (żółty przewód mostkowy i przewód BLACK-GND).
3. Włącz zasilanie (trzymaj przewód mostkowy do momentu, gdy usłyszysz dwa sygnały dźwiękowe i wyjmij żółty przewód z mostka (dioda LED miga na pomarańczowo).
4. Zbliź dwie karty MiFare (nowe karty Master). Migająca na zielono dioda LED oznacza, że operacja została przeprowadzona poprawnie i zakończyła się sukcesem.

* Pierwsza karta należy do karty Master (przełącznik 1), a druga karta do karty Master (przełącznik 2).

* Jeśli chcesz wykonać reset, ale nie chcesz dodawać nowych kart Master, procedura jest taka sama, ale przewód mostkowy musi być trzymany co najmniej przez 10 sekund aż do momentu, gdy dioda LED zaświeci się na czerwono.

ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI:

ID UŻYTKOWNIKÓW:

Pamięć czytnika umożliwia obsługę 100 użytkowników korzystających z uwierzytelniania poprzez odcisk palca, w tym 98 zwykłych użytkowników (ID 0-97) oraz dwóch użytkowników master (ID 98-99), a także 900 użytkowników korzystających z uwierzytelnienia poprzez kartę zbliżeniową, w tym 888 użytkowników (ID 100-987), 10 gości (ID 988-997) i dwóch użytkowników awaryjnych (ID 998-999).

* Gdy wprowadzasz ID użytkownika, nie poprzedzaj go cyfrą 0.

* Dodając użytkowników w pierwszym kroku musi zostać określone czy dany użytkownik będzie aktywował drzwi 1 (przełącznik 1) czy drzwi 2 (przełącznik 2) czy oba rodzaje drzwi (oba przełączniki).

ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI POPRZEZ UŻYCIĘ ODCISKU PALCA MASTER:

Każdy przełącznik umożliwia zarządzanie odciskami palca Master (patrz poprzednia strona). Procedura umożliwiająca zarządzanie użytkownikami przedstawia się następująco:



ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI PRZY UŻYCIU KART MASTER:

Każdy przełącznik posiada własne karty Master (STREFA 1, STREFA 2) umożliwiające szybkie dodawanie / usuwanie użytkowników. Karty Master posiadają schemat określający procedurę dodawania i usuwania użytkowników.



ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI ZA POMOCĄ ZDALNEGO KONTROLERA:
 UŻYTKOWNICY KORZYSTAJĄCY Z ODCISKU PALCA (ID 0-97)

DODAWANIE UŻYTKOWNIKÓW BEZ PRZYPISYWANIA ID (ID PRZYPISYWANE AUTOMATYCZNIE)

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ ODCISK PALCA UŻYTKOWNIKA	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + # + (ODCZYTAJ ODCISK PALCA 3 RAZY) ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI)
*ODCISKI PALCA MOGĄ BYĆ DODAWANE JEDEN PO DRUGIM	
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE UŻYTKOWNIKÓW I PRZYPISYWANIE IM ID (ID PRZYPISYWANE RĘCZNIE)

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ ODCISK PALCA UŻYTKOWNIKA	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + # + (ID UŻYTKOWNIKA) + # + (ODCZYTAJ ODCISK PALCA 3 RAZY) ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

UŻYTKOWNICY KART (ID 100-987)

DODAWANIE UŻYTKOWNIKÓW BEZ PRZYPISYWANIA ID (ID PRZYPISYWANE AUTOMATYCZNIE)

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ KARTĘ UŻYTKOWNIKA	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + # + (ZBLIŹ KARTĘ / WPROWADŹ KOD KARTY) + # ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI)
*KARTY MOGĄ BYĆ DODAWANE JEDNA PO DRUGIEJ	
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE UŻYTKOWNIKÓW I PRZYPISYWANIE IM ID (ID PRZYPISYWANE RĘCZNIE)

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ KARTĘ UŻYTKOWNIKA	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + # + (ID UŻYTKOWNIKA) + # + (ZBLIŹ KARTĘ / WPROWADŹ KOD KARTY) ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE UŻYTKOWNIKÓW (GRUPY KART) POPRZEC RĘCZNE PRZYPISYWANIE ID UŻYTKOWNIKA

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ UŻYTKOWNIKÓW (GRUPĘ KART)	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + ## + (ID UŻYTKOWNIKA) + ## + (ILOŚĆ KART) + ## + (WPROWADŹ KOD PIERWSZEJ KARTY) ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI) KODY KART MUSZĄ BYĆ WPROWADZANE W PRAWIDŁOWEJ KOLEJNOŚCI JEDEN PO DRUGIM
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE KART GOŚCI (ID 988-997)

Tryb gościa umożliwia wprowadzenie do 10 użytkowników, którzy uzyskują tymczasowy dostęp i mogą skorzystać z uwierzytelniania od 1 do 10 razy. Po wykorzystaniu ustalonej liczby wejść, gość traci dostęp.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ KARTĘ UŻYTKOWNIKA (TRYB GOŚCIA)	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + ## + (ID) + ## + (0-9) + (ZBLIŹ KARTĘ / WPROWADŹ KOD KARTY) + # ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI) (0-9) oznacza ilość wejść, do których prawo posiada gość
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

DODAWANIE KART UŻYTKOWNIKÓW W TRYBIE AWARYJNYM (ID 998-999)

Możliwe jest dodanie 2 użytkowników w trybie awaryjnym. Mogą oni aktywować czytnik w celu otwarcia drzwi, a w tym samym czasie, gdy czytnik jest połączony z zewnętrznym alarmem, wysłać do niego sygnał.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - DODAJ KARTĘ UŻYTKOWNIKA (TRYB GOŚCIA)	1 + (WYBIERZ PRZEKAŹNIK) + ## + (ID) + ## + (ZBLIŹ KARTĘ / WPROWADŹ KOD KARTY) + # ABY (WYBRAĆ PRZEKAŹNIK) WPROWADŹ CYFRĘ 1 (PRZEKAŹNIK 1) / 2 (PRZEKAŹNIK 2) / 12 (OBA PRZEKAŹNIKI)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USUWANIE UŻYTKOWNIKÓW

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - USUŃ UŻYTKOWNIKA (POPRZEC ODCISK PALCA)	2 + (ODCZYTAJ ODCISK PALCA 1 RAZ, ABY GO USUNĄĆ) + #
2 KROK - USUŃ UŻYTKOWNIKA (POPRZEC UŻYCIE KARTY)	2 + (ZBLIŹ KARTĘ 1 RAZ, ABY JĄ USUNĄĆ) + #
2 KROK - USUŃ UŻYTKOWNIKA (POPRZEC UŻYCIE KODU KARTY)	2 + (WPROWADŹ KOD KARTY) + #
2 KROK - USUŃ WSZYSTKICH UŻYTKOWNIKÓW	2 + (KOD MASTER) + # DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USTAWIANIE TRYBU UMIERZYTELNIANIA

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
PRZEKAŹNIK 1 (STREFA 1)	
2 KROK - KARTA LUB ODCISK PALCA	312 + # (DOMYŚLNIE)
2 KROK - TYLKO KARTA	310 + #
2 KROK - KARTA + ODCISK PALCA	311 + #
2 KROK WIELOFUNKCYJNA KARTA / WIELOFUNKCYJNY CZYTNIK	313 + (2-9) + # (DOSTĘP TYLKO DLA UŻYTKOWNIKÓW 2-9)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*
PRZEKAŹNIK 2 (STREFA 2)	
2 KROK - KARTA LUB CZYTNIK PALCA	322 + # (DOMYŚLNIE)
2 KROK - TYLKO KARTA	320 + #
2 KROK - KARTA + CZYTNIK PALCA	321 + #
2 KROK - WIELOFUNKCYJNA KARTA / WIELOFUNKCYJNY CZYTNIK	323 + (2-9) + # (DOSTĘP TYLKO DLA UŻYTKOWNIKÓW 2-9)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USTAWIANIE TRYBU PRACY PRZEKAŹNIKA (NO / NC)

Przełączniki posiadają dwa tryby pracy, dzięki czemu umożliwiają pracę w sytuacji, gdy konieczne jest przestanie impulsu elektrycznego do otwarcia (FAIL SECURE) lub odcięcie zasilania w celu otwarcia drzwi (FAIL SAFE). Zależnie od potrzeb zarówno przełącznik 1, jak i przełącznik 2 mogą zostać ustawione w trybie (COM+NO) lub (COM+NC). Domyślnie oba przełączniki działają w trybie COM+NO.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
PRZEKAŹNIK 1 (STREFA 1)	
2 KROK - PRZEKAŹNIK 1 TRYB COM + NC	710 + #
2 KROK - PRZEKAŹNIK 1 TRYB COM + NO	711 + # (DOMYŚLNIE)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*
PRZEKAŹNIK 2 (STREFA 2)	
2 KROK - PRZEKAŹNIK 2 TRYB COM + NC	720 + #
2 KROK - PRZEKAŹNIK 2 TRYB COM + NO	721 + # (DOMYŚLNIE)
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USTAWIANIE CZASU PRZEKAŹNIKÓW

Przełączniki mogą pracować na dwa sposoby:

W trybie czasowym: Przełączniki aktywują impuls, którego długość można ustawić w zakresie od 1 sekundy do 99 sekund.

W trybie przelączania (Toggle Mode): Po aktywowaniu przełączniki zmieniają na stałe swoją pozycję. Po ponownym aktywowaniu przełączniki powracają do pozycji wyjściowej.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
PRZEKAŹNIK 1 (STREFA 1)	
2 KROK - TRYB CZASOWY	41 (1-99) + # (DOMYŚLNIE 5 sekund)
2 KROK - TRYB PRZEŁĄCZANIA (TOGGLE)	410 + #
3 - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*
PRZEKAŹNIK 2 (STREFA 2)	
2 KROK - TRYB CZASOWY	42 (1-99) + # (DOMYŚLNIE 5 sekund)
2 KROK - TRYB PRZEŁĄCZANIA (TOGGLE)	420 + #
3 - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USTAWIENIA BEZPIECZEŃSTWA / ELEMENTÓW ZABEZPIECZAJĄCYCH

ALARM INFORMUJĄCY O NIEPRAWIDŁOWYM UMERYTELNIANIU (WEWNĘTRZNY ALARM):

Ten tryb jest aktywowany w przypadku 10-krotnego zbliżenia niewłaściwej karty lub 10-krotnego podania nieprawidłowego hasła (domyślnie jest on nieaktywny). Możliwe jest zaprogramowanie jednego z dwóch rodzajów reakcji: brak możliwości uwierzytelniania przez 10 minut lub uruchomienie alarmu.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - NIEPRAWIDŁOWE UMERYTELNIANIE WYŁĄCZONE	60 + # (DOMYŚLNIE)
2 KROK - NIEPRAWIDŁOWE UMERYTELNIANIE WŁĄCZONE	61 + # UMERYTELNIANIE NIEMOŻLIWE PRZEZ 10 MINUT
2 KROK - NIEPRAWIDŁOWE UMERYTELNIANIE WŁĄCZONE (ALARM)	62 + # AKTYWACJA ALARMU
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*
Aby wyciszyć alarm dźwiękowy, użyj kodu Master +#, ważnego hasła lub ważnej karty.	

ALARM Z POWODU SABOTAŻU (WEWNĘTRZNY ALARM)

Podczas obsługi systemu, w momencie otwarcia pokrywy, uruchomi się alarm sabotażowy.

Alarm jest domyślnie aktywowany, a jeśli chcesz go wyłączyć, ustaw wartość „0” w konfiguracji „czas alarmu”.

CZAS ALARMU

Alarm można ustawić w taki sposób, aby aktywował się na 0 do 3 minut.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - CZAS AKTYWACJI ALARMU	5 (0-3) + # DOMYŚLNIE 1 MINUTA
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

ALARM WYKRYWAJĄCY OTWARCIE DRZWI

Alarm umożliwia zorientowanie się czy drzwi zostały pozostawione otwarte przez pomyłkę czy doszło do ich otwarcia z zużyciem siły. Czytnik jest połączony z systemem sygnalizacji położenia skrzydła drzwi, który umożliwia uzyskanie sygnału zamkniętych / otwartych drzwi. Jeśli wykryte zostanie, że skrzydło drzwi pozostaje otwarte po upływie minuty od udanego uwierzytelnienia lub zostało otwarte z użyciem siły, zostanie aktywowany wewnętrzny alarm mający na celu poinformowanie o takim zdarzeniu użytkownika.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - WYŁĄCZ WYKRYWANIE OTWARTYCH DRZWI	63 + # DOMYŚLNIE
2 KROK - WŁĄCZ WYKRYWANIE OTWARTYCH DRZWI	64 + #
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

USTAW SYGNALIZACJĘ LED I AKUSTYCZNĄ

Sygnalizacja LED i akustyczna może być aktywowana lub dezaktywowana, gdy uwierzytelnienie jest poprawne lub niepoprawne. Poniżej można zapoznać się ze szczegółami konfiguracji:

SYGNALIZACJA AKUSTYCZNA

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - WYŁĄCZ SYGNALIZACJĘ AKUSTYCZNĄ	72 + #
2 KROK - WŁĄCZ SYGNALIZACJĘ AKUSTYCZNĄ	73 + # DOMYŚLNIE
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

SYGNALIZACJA WIZUALNA (LED)

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - WYŁĄCZ SYGNALIZACJĘ LED	74 + #
2 KROK - WŁĄCZ SYGNALIZACJĘ LED	75 + # DOMYŚLNIE
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

WYBIERZ TRYB PRACY

Czytnik może pracować w trybie stand-alone (domyślnie) lub jako czytnik Wiegand.

- STANDALONE: Czytnik pracuje niezależnie, aktywując zamek umożliwiając odryglowanie drzwi
- CZYTNIK WIEGAND: Czytnik pracuje jako czytnik oprogramowania / system obecności umożliwiając kontrolowanie stref czasowych, uprawnień dostępu itp.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)#
2 KROK - TRYB STANDALONE	80 # DOMYŚLNIE
2 KROK - TRYB CZYTNIKA WIEGAND	81 #
3 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

KONFIGURATOR TRYBU KONTROLERA / CZYTNIKA WIEGAND

Czytnik może pracować jako kontroler połączony z zewnętrznym czytnikiem Wiegand.

KROK PROGRAMOWANIA	SEKWENCJA SYMBOLI
1 KROK - WEJDŹ DO TRYBU PROGRAMOWANIA	*(KOD MASTER)# DOMYŚLNY KOD MASTER: *123456#
2 KROK - WEJŚCIE WIEGAND	9 (26-58) + # DOMYŚLNIE WIEGAND 34 BITY
3 KROK - DEZAKTYWACJA BITU PARZYSTOŚCI	90 + #
3 KROK - AKTYWACJA BITU PARZYSTOŚCI	91 + # DOMYŚLNIE
4 KROK - WYJDŹ Z TRYBU PROGRAMOWANIA	*

Ustawienie programowania w trybie kontrolera odbywa się zgodnie z taką samą procedurą jak zostało to przedstawione w poprzednich konfiguracjach dotyczących pracy w trybie stand-alone, opisanych w niniejszej instrukcji. Niemniej istnieje kilka wyjątków od tej zasady.

URZĄDZENIE POŁĄCZONE Z ZEWNĘTRZNYM CZYTNIKIEM KART

Jeśli czytnik obsługuje karty MiFare: Użytkownikami można zarządzać przy użyciu własnego urządzenia kontroli dostępu lub poprzez zewnętrzne urządzenie.

Jeśli jest to czytnik EM lub HID: Użytkownikami można zarządzać jedynie poprzez zewnętrzny czytnik.

URZĄDZENIE POŁĄCZONE Z ZEWNĘTRZNYM CZYTNIKIEM BIOMETRYCZNYM

Jeśli czytnik obsługuje karty MiFare: Użytkownikami można zarządzać przy użyciu własnego urządzenia kontroli dostępu lub poprzez zewnętrzne urządzenie.

Jeśli jest to czytnik EM lub HID: Użytkownikami można zarządzać jedynie poprzez zewnętrzny czytnik.



NOVET

Systemy kontroli dostępu i rozwiązania obiektowe

NOVET Spółka z o.o. novet.eu	PL 95-030 Rzgów, Gospodarz ul. Cegielniana 15	+48 42 214 29 33 bok@novet.eu
---------------------------------	--	----------------------------------

Informacje zawarte w niniejszej instrukcji nie stanowią oferty handlowej i mogą ulegać zmianom bez wcześniejszego powiadomienia ze strony NOVET Spółka z o.o. NOVET Spółka z o.o. nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek błąd lub nieścisłości zawarte w niniejszej publikacji. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja K17 PL - nowsza wersja 20230801.pdf